

Język Eiffel

Piotr Kowalski

5 kwietnia 2004

1 Plan wystąpienia

1. **Wstęp**
Okoliczności powstania i główne cechy języka.
2. **Fundamenta**
Typy proste i obiektowe.
3. **Instrukcje**
Przypisanie, instrukcje warunkowe, pętle, procedury i funkcje.
4. **Obiektowość**
Organizacja klas, dostępu do nich, zagadnienia równości i widoczności.
5. **Asercje i kontrakty**
Mechanizm asercji i jego konsekwencje.
6. **Dziedziczenie**
Realizacja praktyczna dziedziczenia, przenazywanie.
7. **Uzgadnianie typów**
Definicja pojęcia zgodności typów w Eiffel'u.
8. **Klasy generyczne**
Typ ARRAY i typy sparametryzowane.
9. **Eiffel w praktyce**
Zagadnienia dostępności, wydajności i skalowalności programów w Eiffel'u.