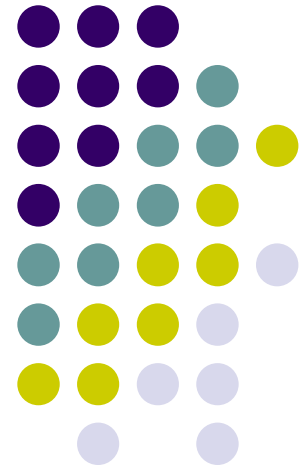


Javadoc

Piotr Dąbrowiecki
Sławomir Pawlewicz
Alan Pilawa
Joanna Sobczyk
Alina Strachocka



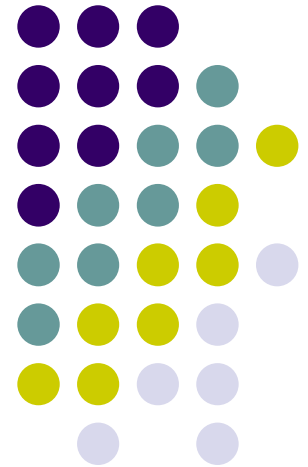
Wprowadzenie do Javadoc

Treść prezentacji:

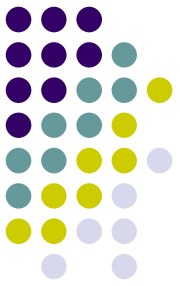
- <http://students.mimuw.edu.pl/~as219669/Javadoc.pdf>

Zadania:

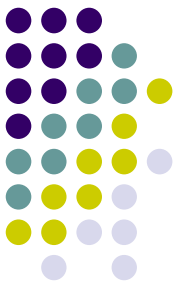
- <http://students.mimuw.edu.pl/~as219669/zadanie.rar>



Wprowadzenie do Javadoc



- standardowe narzędzie do tworzenia dokumentacji API dla Javy
- powstał w firmie Sun Microsystems jako część pakietu do tworzenia aplikacji Java 2 SDK
- służy tylko do dokumentowania programów napisanych w Javie
- generuje dokumentację z kodu źródłowego do formatu html



Co wygeneruje Javadoc?

- listę wszystkich pakietów w projekcie wraz z listą klas w każdym pakiecie
- hierarchię klas oraz zależności między klasami
- opis klasy, pakietu, projektu
- informacje o przestarzałych metodach (*deprecated*)
- alfabetyczny indeks klas, interfejsów, konstruktorów, pól i metod

Przykład wygenerowanej dokumentacji 1



Java™ Platform
Standard Ed. 6

All Classes

Packages

- [java.applet](#)
- [java.awt](#)
- [java.awt.color](#)
- [java.awt.datatransfer](#)
- [java.awt.dnd](#)
- [java.awt.event](#)

All Classes

- [AbstractAction](#)
- [AbstractAnnotationValueVisitor](#)
- [AbstractBorder](#)
- [AbstractButton](#)
- [AbstractCellEditor](#)
- [AbstractCollection](#)
- [AbstractColorChooserPanel](#)
- [AbstractDocument](#)
- [AbstractDocument.AttributeC](#)
- [AbstractDocument.Content](#)
- [AbstractDocument.ElementE](#)
- [AbstractElementVisitor6](#)
- [AbstractExecutorService](#)
- [AbstractInterruptibleChannel](#)
- [AbstractLayoutCache](#)
- [AbstractLayoutCache.NodeE](#)
- [AbstractList](#)
- [AbstractListModel](#)
- [AbstractMap](#)
- [AbstractMap.SimpleEntry](#)
- [AbstractMap.SimpleImmutab](#)
- [AbstractMarshallerImpl](#)
- [AbstractMethodError](#)
- [AbstractOwnableSynchroniz](#)
- [AbstractPreferences](#)
- [AbstractProcessor](#)
- [AbstractQueue](#)
- [AbstractQueuedLongSynchr](#)
- [AbstractQueuedSynchroniz](#)
- [AbstractScriptEngine](#)
- [AbstractSelectableChannel](#)
- [AbstractSelectionKey](#)
- [AbstractSelector](#)

Overview Package Class Use Tree **Deprecated** Index Help

PREV NEXT FRAMES NO FRAMES

Java™ Platform
Standard Ed. 6

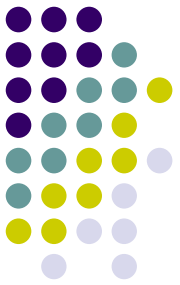
Java™ Platform, Standard Edition 6 API Specification

This document is the API specification for version 6 of the Java™ Platform, Standard Edition.

See: [Description](#)

Packages	
java.applet	Provides the classes necessary to create an applet and the classes an applet uses to communicate with its applet context.
java.awt	Contains all of the classes for creating user interfaces and for painting graphics and images.
java.awt.color	Provides classes for color spaces.
java.awt.datatransfer	Provides interfaces and classes for transferring data between and within applications.
java.awt.dnd	Drag and Drop is a direct manipulation gesture found in many Graphical User Interface systems that provides a mechanism to transfer information between two entities logically associated with presentation elements in the GUI.
java.awt.event	Provides interfaces and classes for dealing with different types of events fired by AWT components.
java.awt.font	Provides classes and interface relating to fonts.
java.awt.geom	Provides the Java 2D classes for defining and performing operations on objects related to two-dimensional geometry.
java.awt.im	Provides classes and interfaces for the input method framework.
java.awt.im.spi	Provides interfaces that enable the development of input methods that can be used with any Java runtime environment.
java.awt.image	Provides classes for creating and modifying images.
java.awt.image.renderable	Provides classes and interfaces for producing rendering-independent images.

Przykład wygenerowanej dokumentacji 2



Java™ Platform
Standard Ed. 6

[All Classes](#)

Packages

- [java.applet](#)
- [java.awt](#)
- [java.awt.color](#)
- [java.awt.datatransfer](#)
- [java.awt.dnd](#)
- [java.awt.event](#)

All Classes

- [AbstractAction](#)
- [AbstractAnnotationValueVisitor](#)
- [AbstractBorder](#)
- [AbstractButton](#)
- [AbstractCellEditor](#)
- [AbstractCollection](#)
- [AbstractColorChooserPanel](#)
- [AbstractDocument](#)
- [AbstractDocument.AttributeC](#)
- [AbstractDocument.Content](#)
- [AbstractDocument.ElementE](#)
- [AbstractElementVisitor6](#)
- [AbstractExecutorService](#)
- [AbstractInterruptibleChannel](#)
- [AbstractLayoutCache](#)
- [AbstractLayoutCache.NodeC](#)
- [AbstractList](#)
- [AbstractListModel](#)
- [AbstractMap](#)
- [AbstractMap.SimpleEntry](#)
- [AbstractMap.SimpleImmutable](#)
- [AbstractMarshallerImpl](#)
- [AbstractMethodError](#)
- [AbstractOwnableSynchroniz](#)
- [AbstractPreferences](#)
- [AbstractProcessor](#)
- [AbstractQueue](#)
- [AbstractQueuedLongSynchr](#)
- [AbstractQueuedSynchroniz](#)
- [AbstractScriptEngine](#)
- [AbstractSelectableChannel](#)
- [AbstractSelectionKey](#)
- [AbstractSelector](#)

Field Summary

static int	MAX VALUE	A constant holding the maximum value an int can have, $2^{31}-1$.
static int	MIN VALUE	A constant holding the minimum value an int can have, -2^{31} .
static int	SIZE	The number of bits used to represent an int value in two's complement binary form.
static Class < Integer >	TYPE	The Class instance representing the primitive type int.

Constructor Summary

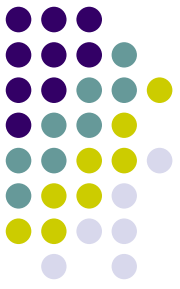
[Integer](#)(int value)
Constructs a newly allocated [Integer](#) object that represents the specified int value.

[Integer](#)(String s)
Constructs a newly allocated [Integer](#) object that represents the int value indicated by the [String](#) parameter.

Method Summary

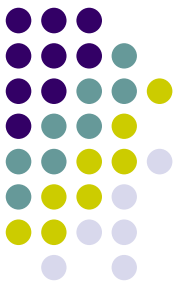
static int	bitCount (int i)	Returns the number of one-bits in the two's complement binary representation of the specified int value.
byte	byteValue ()	Returns the value of this Integer as a byte.
int	compareTo (Integer anotherInteger)	Compares two Integer objects numerically.
static Integer	decode (String nm)	Decodes a String into an Integer .
double	doubleValue ()	Returns the value of this Integer as a double.
boolean	equals (Object obj)	Compares this object to the specified object.
float	floatValue ()	Returns the value of this Integer as a float.
static Integer	getInteger (String nm)	

Zasady działania Javadoc



- bazuje na kompilatorze Javy
- używa specjalnych znaczników umieszczonych w komentarzach do generowania dokumentacji
- używa tzw. *docletów* do generowania plików wyjściowych (do określenia formatu wyjściowego)

Zalety Javadoc



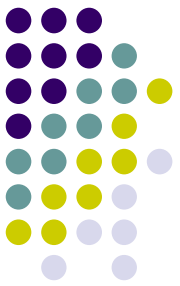
- dokumentacja zintegrowana z kodem źródłowym

```

[ ] /*
    * Main.java
    *
    * Created on 13 luty 2007, 14:28
    *
    * To change this template, choose Tools | Template Manager
    * and open the template in the editor.
    */
package helloworldapp;

[ ] /**
    * The HelloWorldApp class implements an application that
    * simply prints "Hello World!" to standard output.
    *
    * @author Ala
    */
public class HelloWorldApp {
[ ]     /** Creates a new instance of HelloWorldApp */
[ ]     public HelloWorldApp() {
        }
[ ]     /**
    * @param args the command line arguments
    */
[ ]     public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Hello world!"); //Display the string
    }
}

```

Zalety Javadoc

- NetBeans i Eclipse wykorzystują Javadoc

```
/**  
 * Checks whether a user's guess for a word at the given index is correct.  
 * @param idx index of the word guessed  
 * @param userGuess the user's guess for the actual word  
 * @return true if the guess was correct; false otherwise  
 */  
public static boolean isCorrect(int idx, String userGuess) {  
    return userGuess.equals(getWord(idx));  
}
```

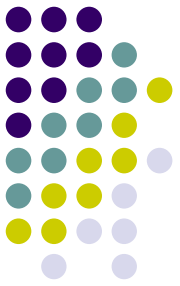
The screenshot shows an IDE window with the following content:

```
this.isCorrect();  
re
```

Below the code, a tooltip for `com.toy.anagrams.lib.WordLibrary` is displayed, showing the Javadoc for the `isCorrect` method:

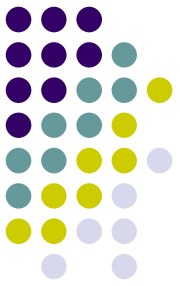
```
public static final boolean isCorrect(int idx,  
                                     String userGuess)  
    Checks whether a user's guess for a word at the given index is correct.  
Parameters:  
    idx - index of the word guessed  
    userGuess - the user's guess for the actual word  
Returns:  
    true if the guess was correct; false otherwise
```

Doclety



- programy napisane w Javie z własnym API
- określają zawartość i format pliku wyjściowego, wygenerowanego przez Javadoc
 - np. można napisać doclet do generowania dowolnego pliku tekstowego
 - firma Sun dostarcza standardowy doclet do generowania dokumentacji w formacie html oraz eksperymentalny – w formatach: MIF, PDF, PS, RTF, FrameMaker i innych.
- aby użyć niestandardowego docletu:
 - `javadoc -doclet JP.co.esm.caddies.doclets.UMLDoclet -private *.java`
 - (UMLDoclet, generuje strony HTML zawierające diagramy klas w standardzie UML)

Doclety



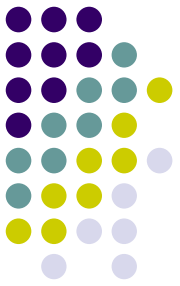
- szkielet docletu:

```
import com.sun.javadoc.*;

public class A {
    ...
    public static boolean start(RootDoc root, ...) {
        ...
    }
}
...
```

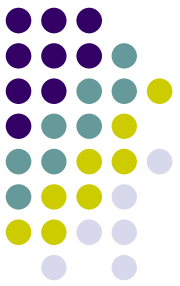
- klasa `RootDoc` przechowuje informacje z jednego uruchomienia Javadoc (pakiety, klasy i opcje określone przez użytkownika)
- pliki z klasami API docletu są w pliku `lib/tools.jar`. Po kompilacji `tools.jar` musi być w ścieżce klasowej.
 - można do tego celu użyć opcji `-classpath` z Javadoc.

Wady Javadoc



- Javadoc nie wspiera innych języków niż Java
- nie umożliwia dokumentowania treści metod
- generuje dokumentację tylko w formacie html

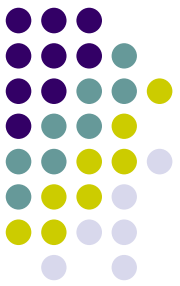
Jak korzystać z Javadoc?



```
/**
 * Komentarz klasy
 * ...
 * @author Autor
 * @version beta
 */
public class Klasa {
    /** komentarz do zmiennej */
    int zmienna = 42;

    /** Komentarz konstruktora */
    public Klasa() {}

    /**
     * Komentarz metody
     * @deprecated Uzyj metody metoda2
     * @see InnaKlasa#innaMetoda()
     */
    public int metoda() {
        return 42;
    }
    /** metoda */
    public int metoda2() {
        return zmienna;
    }
}
```



Jak korzystać z Javadoc?

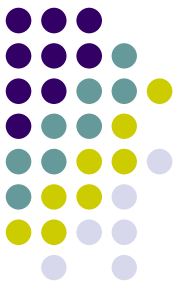
```
/**
 * Komentarz klasy
 * ....
 * @author Autor
 * @version beta
 */
public class Klasa {
    /** komentarz do zmiennej */
    int zmienna = 42;

    /** Komentarz konstruktora */
    public Klasa() {}

    /**
     * Komentarz metody
     * @deprecated Uzyj metody metoda2
     * @see InnaKlasa#innaMetoda()
     */
    public int metoda() {
        return 42;
    }
    /** metoda */
    public int metoda2() {
        return zmienna;
    }
}
```

Jak korzystać z Javadoc?

Dokumentowanie klasy



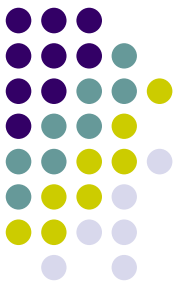
```
/**
 * Komentarz klasy
 * ...
 * @author Autor
 * @version beta
 */
public class Klasa {
    /** komentarz do zmiennej */
    int zmienna = 42;

    /** Komentarz konstruktora */
    public Klasa() {}

    /**
     * Komentarz metody
     * @deprecated Uzyj metody metoda2
     * @see InnaKlasa#innaMetoda()
     */
    public int metoda() {
        return 42;
    }
    /** metoda */
    public int metoda2() {
        return zmienna;
    }
}
```

Jak korzystać z Javadoc?

Dokumentowanie pola



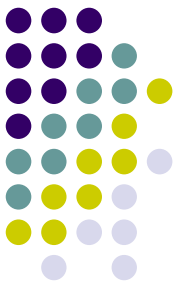
```
/**
 * Komentarz klasy
 * ...
 * @author Autor
 * @version beta
 */
public class Klasa {
    /** komentarz do zmiennej */
    int zmienna = 42;

    /** Komentarz konstruktora */
    public Klasa() {}

    /**
     * Komentarz metody
     * @deprecated Uzyj metody metoda2
     * @see InnaKlasa#innaMetoda()
     */
    public int metoda() {
        return 42;
    }
    /** metoda */
    public int metoda2() {
        return zmienna;
    }
}
```


Jak korzystać z Javadoc?

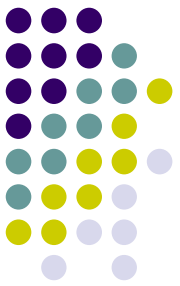
Dokumentowanie metody



```
/**
 * Komentarz klasy
 * ...
 * @author Autor
 * @version beta
 */
public class Klasa {
    /** komentarz do zmiennej */
    int zmienna = 42;

    /** Komentarz konstruktora */
    public Klasa() {}

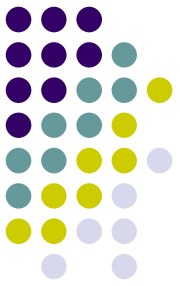
    /**
     * Komentarz metody
     * @deprecated Uzyj metody metoda2
     * @see InnaKlasa#innaMetoda()
     */
    public int metoda() {
        return 42;
    }
    /** metoda */
    public int metoda2() {
        return zmienna;
    }
}
```



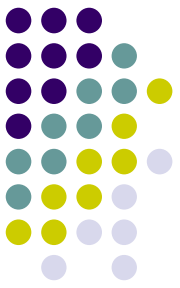
Znaczniki Javadoc

- **@param nazwaParametru opis**
znacznik opisujący parametr klasy lub metody. W opisie powinien znaleźć się typ parametru.
- **@return opis**
znacznik opisujący wartość zwracaną przez metodę. Opis powinien zawierać typ zwracanego wyniku oraz zakres zwracanych wartości.
- **@throws (lub @exception) wyjątek opis**
znacznik opisujący wyjątek, jaki może rzucić metoda.

Znaczniki Javadoc



- **@author nazwa**
Informuje kto jest autorem kodu. Powinno być stosowane jedynie w opisie klas i interfejsów.
- **@version textWersji**
znacznik informujący, do której wersji oprogramowania należy ta części kodu.
- **@since textWersji**
znacznik informujący, w której wersji oprogramowania została dodana opisywana część kodu.



Znaczniki Javadoc

- **@see odnosnik**

Odnośnik do innych materiałów.

Dopuszczalne są trzy formy:

@see "napis"

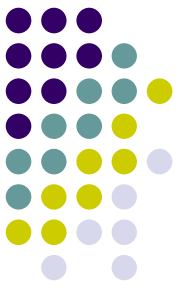
nie tworzy linku. Wyświetla tylko napis

@see etykieta

tworzy link do strony podanej jako URL

@see pakiet.klasa#element etykieta

najbardziej popularna forma. Tworzy odnośnik wewnątrz projektu do elementu klasy (metoda, pole).

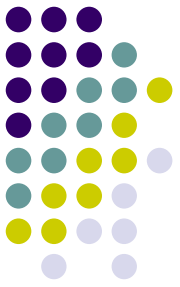


Znaczniki Javadoc

- **@deprecated opis**
znacznik informujący, że dana część kodu jest przestarzała i nie powinna być wykorzystywana. W opisie powinna wystąpić informacja od której wersji kod jest przestarzały oraz czym należy go zastąpić.
- **{@link pakiet.klasa#element etykieta}**
znacznik, który może wystąpić wewnątrz innego. Tworzy on odnośnik do elementu klasy i jest opatrzony etykieta.

Znaczniki Javadoc

Gdzie jaki można stosować?

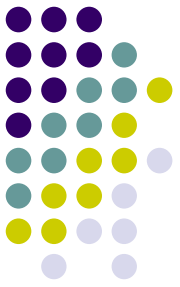


Znaczniki dokumentacji pakietu:

- `@see`
- `@since`
- `@serial`
- `@author`
- `@version`
- `{@link}`
- `{@linkplain}`
- `{@docRoot}`

Znaczniki Javadoc

Gdzie jaki można stosować?

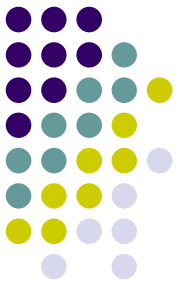


Znaczniki dokumentacji klasy i interfejsu:

- `@see`
- `@since`
- `@deprecated`
- `@serial`
- `@author`
- `@version`
- `{@link}`
- `{@linkplain}`
- `{@docRoot}`

Znaczniki Javadoc

Gdzie jaki można stosować?



Znaczniki dokumentacji pola:

- `@see`
- `@since`
- `@deprecated`
- `@serial`
- `@serialField`
- `{@link}`
- `{@linkplain}`
- `{@docRoot}`
- `{@value}`

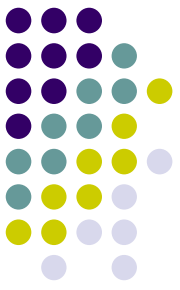
Znaczniki Javadoc

Gdzie jaki można stosować?

Znaczniki dokumentacji metod i konstruktorów

- `@see`
- `@since`
- `@deprecated`
- `@param`
- `@return`
- `@throws` i `@exception`
- `@serialData`
- `{@link}`
- `{@linkplain}`
- `{@inheritDoc}`
- `{@docRoot}`

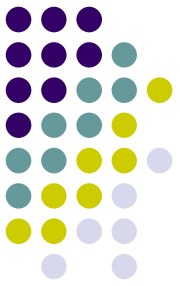




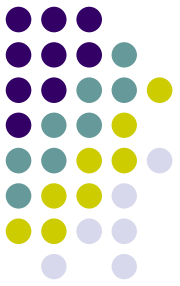
Javadoc w Eclipse

- wpisanie w edytorze ciągu znaków: „/**” powoduje wygenerowanie szkieletu komentarza
- to samo można osiągnąć:
 - umieszczając kursor w nagłówku metody, klasy lub zmiennej, którą chcemy skomentować i z menu prawego przycisku myszki wybrać Source -> Add comment
 - Naciskając kombinację klawiszy Shift + Alt + J
- standardowo dodawane są parametry metody, autor klasy

Javadoc w Eclipse



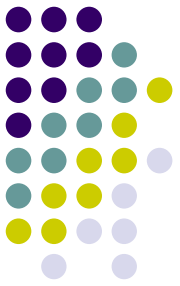
- szkielet komentarza można modyfikować:
Window->Preferences->Java->Code Style->Code Templates.
- Eclipse umożliwia w łatwy sposób generowanie dokumentacji:
menu Project -> Generate Javadoc



Uruchamianie Javadoc

- wyświetlenie instrukcji obsługi javadoc:
 - *javadoc* lub
javadoc -help
- generowanie dokumentacji:
 - *javadoc [opcje] nazwa_pakietu* lub
javadoc [opcje] nazwa_pliku.java

Uruchamianie Javadoc

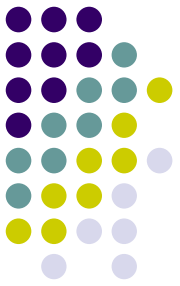


- niektóre opcje:
 - **-public** – dokumentowane są tylko klasy public i ich elementy składowe
 - **-protected** – public + protected (tak jak domyślnie)
 - **-package** – protected + klasy i składowe o zasięgu widoczności pakietowym
 - **-private** – dokumentowane są wszystkie klasy i ich elementy składowe
 - **-exclude <lista pakietów>** - lista pakietów które zostaną wykluczone przy generowaniu dokumentacji
 - **-subpackages <lista pakietów>** - lista pakietów które zostaną przetworzone rekurencyjnie (wraz z podpakietami)

Uruchamianie Javadoc

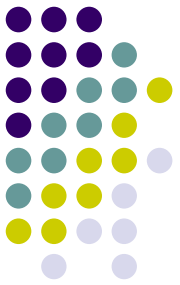


- niektóre opcje cd.:
 - **-doclet nazwa_pliku** – określa plik klasowy z docletem
 - **-docletpath <ścieżka>** - katalog, w którym znajduje się plik .class z docletem
 - **-sourcepath <ścieżka>** – katalog zawierający dokumentowane pliki źródłowe (gdy używamy nazw pakietów)
 - **-classpath <ścieżka>** – określa katalogi, w których znajdują się pliki .class dla klas, do których są odwołania w dokumentacji.



Uruchamianie Javadoc

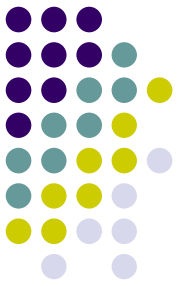
- opcje standardowego docletu:
 - **-d katalog** – określa katalog docelowy plików HTML
 - **-version** – uwzględnia znacznik @version
 - **-author** – uwzględnia znacznik @author
 - **-splitindex** – dzieli plik z indeksem na 26 plików, po jednym dla każdej litery
 - **-doencoding <nazwa>** – określa nazwę kodowania wynikowego pliku HTML



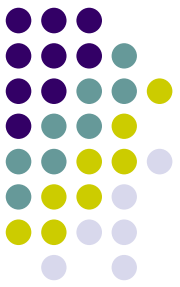
Uruchamianie Javadoc

- opcje standardowego docletu cd.:
 - **-use** – generuje stronę z informacją gdzie i przez kogo dana klasa lub pakiet są używane
 - **-nodeprecated** – ukrywa informację pochodzącą z akapitów ze znacznikiem `@deprecated`
 - **-noindex** – nie generuje indeksu
 - **-notree** – nie generuje hierarchii klas/interfejsów
 - **-nohelp** – nie generuje strony pomocy

Ćwiczenia



- **Zad1.** Rozpakować załączony projekt i umieścić go w workspace Eclipse. Zimportować Projekt. Uruchomić Javadoca (z Eclipse lub konsoli), porównać wygenerowaną stronę z komentarzami w kodzie.
<http://students.mimuw.edu.pl/~as219669/zadanie.zip>
<http://students.mimuw.edu.pl/~as219669/zadanie.rar>
- **Zad2.** Wykonać polecenia z komentarzy w kodzie.



Przydatne linki

- <http://java.sun.com/j2se/javadoc/>
- <http://java.sun.com/j2se/javadoc/writingdoccomments/>
- dla zainteresowanych:

<http://java.sun.com/j2se/1.5.0/docs/guide/javadc>