

# Systemy Kontroli Wersji

Grzegorz Kulewski    Katarzyna Macioszek  
Wanda Niemyska    Aleksander Zabłocki

ZPP 2005/06  
Wydział Matematyki, Informatyki i Mechaniki  
Uniwersytetu Warszawskiego

14 listopada 2006 r.

# Spis treści

- 1 Wstęp
  - Krótka historia oprogramowania
  - Po co zarządzać kodem źródłowym?
  - Dostępne systemy kontroli wersji
- 2 Tradycyjne narzędzia uniksowe
  - diff
  - patch
  - wiggle
  - quilt
- 3 CVS i subversion
  - CVS
  - subversion

# Spis treści

- 1 Wstęp
  - Krótka historia oprogramowania
  - Po co zarządzać kodem źródłowym?
  - Dostępne systemy kontroli wersji
- 2 Tradycyjne narzędzia uniksowe
  - diff
  - patch
  - wiggle
  - quilt
- 3 CVS i subversion
  - CVS
  - subversion

# Spis treści

- 1 Wstęp
  - Krótka historia oprogramowania
  - Po co zarządzać kodem źródłowym?
  - Dostępne systemy kontroli wersji
- 2 Tradycyjne narzędzia uniksowe
  - diff
  - patch
  - wiggle
  - quilt
- 3 CVS i subversion
  - CVS
  - subversion

# Spis treści

- 1 Wstęp
  - Krótka historia oprogramowania
  - Po co zarządzać kodem źródłowym?
  - Dostępne systemy kontroli wersji
- 2 Tradycyjne narzędzia uniksowe
  - diff
  - patch
  - wiggle
  - quilt
- 3 CVS i subversion
  - CVS
  - subversion

# Krótka historia oprogramowania

- 1969 r. — w Bell Labs powstaje **UNIX**
- 1972 r. — powstaje **język C**
- 1973 r. — **UNIX przepisano w C**
- 1976 r. — powstaje **diff**
- 1982 r. — powstaje **RCS**
- 1983 r. — powstaje projekt **GNU**
- 1985 r. — Larry Wall tworzy **patch**
- 1989 r. — powstaje **CVS**
- 1991 r. — powstaje **Linux**
- 2001 r. — powstaje **subversion**
- 2003 r. — powstaje wersja Linuksa 2.6
- 2005 r. — powstaje **GIT**

# Krótką historią oprogramowania

- 1969 r. — w Bell Labs powstaje **UNIX**
- 1972 r. — powstaje **język C**
- 1973 r. — **UNIX przepisano w C**
- 1976 r. — powstaje **diff**
- 1982 r. — powstaje **RCS**
- 1983 r. — powstaje projekt **GNU**
- 1985 r. — Larry Wall tworzy **patch**
- 1989 r. — powstaje **CVS**
- 1991 r. — powstaje **Linux**
- 2001 r. — powstaje **subversion**
- 2003 r. — powstaje wersja Linuksa 2.6
- 2005 r. — powstaje **GIT**

# Krótką historią oprogramowania

- 1969 r. — w Bell Labs powstaje **UNIX**
- 1972 r. — powstaje **język C**
- 1973 r. — **UNIX przepisano w C**
- 1976 r. — powstaje **diff**
- 1982 r. — powstaje **RCS**
- 1983 r. — powstaje projekt **GNU**
- 1985 r. — Larry Wall tworzy **patch**
- 1989 r. — powstaje **CVS**
- 1991 r. — powstaje **Linux**
- 2001 r. — powstaje **subversion**
- 2003 r. — powstaje wersja Linuksa 2.6
- 2005 r. — powstaje **GIT**



# Krótka historia oprogramowania

- 1969 r. — w Bell Labs powstaje **UNIX**
- 1972 r. — powstaje **język C**
- 1973 r. — **UNIX przepisano w C**
- 1976 r. — powstaje **diff**
- 1982 r. — powstaje **RCS**
- 1983 r. — powstaje projekt **GNU**
- 1985 r. — Larry Wall tworzy **patch**
- 1989 r. — powstaje **CVS**
- 1991 r. — powstaje **Linux**
- 2001 r. — powstaje **subversion**
- 2003 r. — powstaje wersja Linuksa 2.6
- 2005 r. — powstaje **GIT**

# Krótką historią oprogramowania

- 1969 r. — w Bell Labs powstaje **UNIX**
- 1972 r. — powstaje **język C**
- 1973 r. — **UNIX przepisano w C**
- 1976 r. — powstaje **diff**
- 1982 r. — powstaje **RCS**
- 1983 r. — powstaje projekt **GNU**
- 1985 r. — Larry Wall tworzy **patch**
- 1989 r. — powstaje **CVS**
- 1991 r. — powstaje **Linux**
- 2001 r. — powstaje **subversion**
- 2003 r. — powstaje wersja Linuksa 2.6
- 2005 r. — powstaje **GIT**

# Krótką historią oprogramowania

- 1969 r. — w Bell Labs powstaje **UNIX**
- 1972 r. — powstaje **język C**
- 1973 r. — **UNIX przepisano w C**
- 1976 r. — powstaje **diff**
- 1982 r. — powstaje **RCS**
- 1983 r. — powstaje projekt **GNU**
- 1985 r. — Larry Wall tworzy **patch**
- 1989 r. — powstaje **CVS**
- 1991 r. — powstaje **Linux**
- 2001 r. — powstaje **subversion**
- 2003 r. — powstaje wersja Linuksa 2.6
- 2005 r. — powstaje **GIT**

# Krótką historią oprogramowania

- 1969 r. — w Bell Labs powstaje **UNIX**
- 1972 r. — powstaje **język C**
- 1973 r. — **UNIX przepisano w C**
- 1976 r. — powstaje **diff**
- 1982 r. — powstaje **RCS**
- 1983 r. — powstaje projekt **GNU**
- 1985 r. — Larry Wall tworzy **patch**
- 1989 r. — powstaje **CVS**
- 1991 r. — powstaje **Linux**
- 2001 r. — powstaje **subversion**
- 2003 r. — powstaje wersja Linuksa 2.6
- 2005 r. — powstaje **GIT**

# Krótką historią oprogramowania

- 1969 r. — w Bell Labs powstaje **UNIX**
- 1972 r. — powstaje **język C**
- 1973 r. — **UNIX przepisano w C**
- 1976 r. — powstaje **diff**
- 1982 r. — powstaje **RCS**
- 1983 r. — powstaje projekt **GNU**
- 1985 r. — Larry Wall tworzy **patch**
- 1989 r. — powstaje **CVS**
- 1991 r. — powstaje **Linux**
- 2001 r. — powstaje **subversion**
- 2003 r. — powstaje wersja Linuksa 2.6
- 2005 r. — powstaje **GIT**

# Krótką historią oprogramowania

- 1969 r. — w Bell Labs powstaje **UNIX**
- 1972 r. — powstaje **język C**
- 1973 r. — **UNIX przepisano w C**
- 1976 r. — powstaje **diff**
- 1982 r. — powstaje **RCS**
- 1983 r. — powstaje projekt **GNU**
- 1985 r. — Larry Wall tworzy **patch**
- 1989 r. — powstaje **CVS**
- 1991 r. — powstaje **Linux**
- 2001 r. — powstaje **subversion**
- 2003 r. — powstaje wersja Linuksa 2.6
- 2005 r. — powstaje **GIT**

# Krótką historia oprogramowania

- 1969 r. — w Bell Labs powstaje **UNIX**
- 1972 r. — powstaje **język C**
- 1973 r. — **UNIX przepisano w C**
- 1976 r. — powstaje **diff**
- 1982 r. — powstaje **RCS**
- 1983 r. — powstaje projekt **GNU**
- 1985 r. — Larry Wall tworzy **patch**
- 1989 r. — powstaje **CVS**
- 1991 r. — powstaje **Linux**
- 2001 r. — powstaje **subversion**
- 2003 r. — powstaje wersja Linuksa 2.6
- 2005 r. — powstaje **GIT**

# Krótką historią oprogramowania

- 1969 r. — w Bell Labs powstaje **UNIX**
- 1972 r. — powstaje **język C**
- 1973 r. — **UNIX przepisano w C**
- 1976 r. — powstaje **diff**
- 1982 r. — powstaje **RCS**
- 1983 r. — powstaje projekt **GNU**
- 1985 r. — Larry Wall tworzy **patch**
- 1989 r. — powstaje **CVS**
- 1991 r. — powstaje **Linux**
- 2001 r. — powstaje **subversion**
- 2003 r. — powstaje wersja Linuksa 2.6
- 2005 r. — powstaje **GIT**



# Krótką historią oprogramowania

- 1969 r. — w Bell Labs powstaje **UNIX**
- 1972 r. — powstaje **język C**
- 1973 r. — **UNIX przepisano w C**
- 1976 r. — powstaje **diff**
- 1982 r. — powstaje **RCS**
- 1983 r. — powstaje projekt **GNU**
- 1985 r. — Larry Wall tworzy **patch**
- 1989 r. — powstaje **CVS**
- 1991 r. — powstaje **Linux**
- 2001 r. — powstaje **subversion**
- 2003 r. — powstaje wersja Linuksa 2.6
- 2005 r. — powstaje **GIT**

# Wniosek

## Wniosek

### Systemy kontroli wersji i zarządzania kodem źródłowym

powstały kiedy programy przestały być tworzone przez jedną osobę lub przez małe zespoły.

Od tej pory nieodłącznie towarzyszą procesowi powstawania oprogramowania.

# Spis treści

- 1 Wstęp
  - Krótka historia oprogramowania
  - Po co zarządzać kodem źródłowym?
  - Dostępne systemy kontroli wersji
- 2 Tradycyjne narzędzia uniksowe
  - diff
  - patch
  - wiggle
  - quilt
- 3 CVS i subversion
  - CVS
  - subversion

# Do czego służy system kontroli wersji?

- **przechowuje obecny stan projektu,**
- synchronizuje programistów,
- „pokazuje co się zmieniło”,
- automatyzuje wiele czynności programisty,
- zawiera i pozwala przeglądać historię projektu,
- ułatwia zarządzanie wydaniem i wersjami projektu,
- umożliwia tworzenie niezależnych gałęzi projektu,
- pozwala łatwiej znaleźć błędy.

# Do czego służy system kontroli wersji?

- przechowuje obecny stan projektu,
- synchronizuje programistów,
- „pokazuje co się zmieniło”,
- automatyzuje wiele czynności programisty,
- zawiera i pozwala przeglądać historię projektu,
- ułatwia zarządzanie wydaniem i wersjami projektu,
- umożliwia tworzenie niezależnych gałęzi projektu,
- pozwala łatwiej znaleźć błędy.

# Do czego służy system kontroli wersji?

- przechowuje obecny stan projektu,
- synchronizuje programistów,
- „pokazuje co się zmieniło”,
- automatyzuje wiele czynności programisty,
- zawiera i pozwala przeglądać historię projektu,
- ułatwia zarządzanie wydaniem i wersjami projektu,
- umożliwia tworzenie niezależnych gałęzi projektu,
- pozwala łatwiej znaleźć błędy.

# Do czego służy system kontroli wersji?

- przechowuje obecny stan projektu,
- synchronizuje programistów,
- „pokazuje co się zmieniło”,
- automatyzuje wiele czynności programisty,
- zawiera i pozwala przeglądać historię projektu,
- ułatwia zarządzanie wydaniem i wersjami projektu,
- umożliwia tworzenie niezależnych gałęzi projektu,
- pozwala łatwiej znaleźć błędy.

# Do czego służy system kontroli wersji?

- przechowuje obecny stan projektu,
- synchronizuje programistów,
- „pokazuje co się zmieniło”,
- automatyzuje wiele czynności programisty,
- zawiera i pozwala przeglądać historię projektu,
- ułatwia zarządzanie wydaniem i wersjami projektu,
- umożliwia tworzenie niezależnych gałęzi projektu,
- pozwala łatwiej znaleźć błędy.



# Do czego służy system kontroli wersji?

- przechowuje obecny stan projektu,
- synchronizuje programistów,
- „pokazuje co się zmieniło”,
- automatyzuje wiele czynności programisty,
- zawiera i pozwala przeglądać historię projektu,
- ułatwia zarządzanie wydaniem i wersjami projektu,
- umożliwia tworzenie niezależnych gałęzi projektu,
- pozwala łatwiej znaleźć błędy.

# Do czego służy system kontroli wersji?

- przechowuje obecny stan projektu,
- synchronizuje programistów,
- „pokazuje co się zmieniło”,
- automatyzuje wiele czynności programisty,
- zawiera i pozwala przeglądać historię projektu,
- ułatwia zarządzanie wydaniem i wersjami projektu,
- umożliwia tworzenie niezależnych gałęzi projektu,
- pozwala łatwiej znaleźć błędy.

# Do czego służy system kontroli wersji?

- przechowuje obecny stan projektu,
- synchronizuje programistów,
- „pokazuje co się zmieniło”,
- automatyzuje wiele czynności programisty,
- zawiera i pozwala przeglądać historię projektu,
- ułatwia zarządzanie wydaniem i wersjami projektu,
- umożliwia tworzenie niezależnych gałęzi projektu,
- pozwala łatwiej znaleźć błędy.

# Spis treści

1

## Wstęp

- Krótka historia oprogramowania
- Po co zarządzać kodem źródłowym?
- **Dostępne systemy kontroli wersji**

2

## Tradycyjne narzędzia uniksowe

- diff
- patch
- wiggle
- quilt

3

## CVS i subversion

- CVS
- subversion

# Dostępne systemy open-source

- diff + patch (+ wiggle),
- quilt,
- RCS,
- CVS,
- Subversion,
- GNU Arch,
- Darcs,
- Bazaar,
- Monotone,
- Mercurial,
- GIT.

# Dostępne systemy open-source

- diff + patch (+ wiggle),
- quilt,
- RCS,
- CVS,
- Subversion,
- GNU Arch,
- Darcs,
- Bazaar,
- Monotone,
- Mercurial,
- GIT.

# Dostępne systemy open-source

- diff + patch (+ wiggle),
- quilt,
- RCS,
- CVS,
- Subversion,
- GNU Arch,
- Darcs,
- Bazaar,
- Monotone,
- Mercurial,
- GIT.

# Dostępne systemy open-source

- diff + patch (+ wiggle),
- quilt,
- RCS,
- CVS,
- Subversion,
- GNU Arch,
- Darcs,
- Bazaar,
- Monotone,
- Mercurial,
- GIT.



# Dostępne systemy open-source

- diff + patch (+ wiggle),
- quilt,
- RCS,
- CVS,
- Subversion,
- GNU Arch,
- Darcs,
- Bazaar,
- Monotone,
- Mercurial,
- GIT.

# Dostępne systemy open-source

- diff + patch (+ wiggle),
- quilt,
- RCS,
- CVS,
- Subversion,
- GNU Arch,
- Darcs,
- Bazaar,
- Monotone,
- Mercurial,
- GIT.

# Dostępne systemy open-source

- diff + patch (+ wiggle),
- quilt,
- RCS,
- CVS,
- Subversion,
- GNU Arch,
- Darcs,
- Bazaar,
- Monotone,
- Mercurial,
- GIT.

# Dostępne systemy open-source

- diff + patch (+ wiggle),
- quilt,
- RCS,
- CVS,
- Subversion,
- GNU Arch,
- Darcs,
- Bazaar,
- Monotone,
- Mercurial,
- GIT.

# Dostępne systemy open-source

- diff + patch (+ wiggle),
- quilt,
- RCS,
- CVS,
- Subversion,
- GNU Arch,
- Darcs,
- Bazaar,
- Monotone,
- Mercurial,
- GIT.

# Dostępne systemy open-source

- diff + patch (+ wiggle),
- quilt,
- RCS,
- CVS,
- Subversion,
- GNU Arch,
- Darcs,
- Bazaar,
- Monotone,
- Mercurial,
- GIT.

# Dostępne systemy open-source

- diff + patch (+ wiggle),
- quilt,
- RCS,
- CVS,
- Subversion,
- GNU Arch,
- Darcs,
- Bazaar,
- Monotone,
- Mercurial,
- GIT.

# Dostępne systemy komercyjne

- ClearCase (IBM Rational),
- Perforce,
- StarTeam (Borland),
- Visual Source Safe (Microsoft),
- Bitkeeper,
- ...



# Dostępne systemy komercyjne

- ClearCase (IBM Rational),
- Perforce,
- StarTeam (Borland),
- Visual Source Safe (Microsoft),
- Bitkeeper,
- ...

# Dostępne systemy komercyjne

- ClearCase (IBM Rational),
- Perforce,
- StarTeam (Borland),
- Visual Source Safe (Microsoft),
- Bitkeeper,
- ...

# Dostępne systemy komercyjne

- ClearCase (IBM Rational),
- Perforce,
- StarTeam (Borland),
- Visual Source Safe (Microsoft),
- Bitkeeper,
- ...

# Dostępne systemy komercyjne

- ClearCase (IBM Rational),
- Perforce,
- StarTeam (Borland),
- Visual Source Safe (Microsoft),
- Bitkeeper,
- ...

# Dostępne systemy komercyjne

- ClearCase (IBM Rational),
- Perforce,
- StarTeam (Borland),
- Visual Source Safe (Microsoft),
- Bitkeeper,
- ...

# Spis treści

- 1 Wstęp
  - Krótka historia oprogramowania
  - Po co zarządzać kodem źródłowym?
  - Dostępne systemy kontroli wersji
- 2 Tradycyjne narzędzia uniksowe
  - **diff**
  - patch
  - wiggle
  - quilt
- 3 CVS i subversion
  - CVS
  - subversion

# diff

## diff

Program **diff** służy do wygenerowania różnicy dwóch plików lub katalogów.

## Przykład

W katalogu `skw` wykonaj następujące polecenie:

```
$ diff -Nru hello hello1
```

albo

```
$ diff -Nru hello hello1 | colordiff
```

# diff

## diff

Program **diff** służy do wygenerowania różnicy dwóch plików lub katalogów.

## Przykład

W katalogu `skw` wykonaj następujące polecenie:

```
$ diff -Nru hello hello1
```

albo

```
$ diff -Nru hello hello1 | colordiff
```



# Spis treści

- 1 Wstęp
  - Krótka historia oprogramowania
  - Po co zarządzać kodem źródłowym?
  - Dostępne systemy kontroli wersji
- 2 Tradycyjne narzędzia uniksowe
  - diff
  - **patch**
  - wiggle
  - quilt
- 3 CVS i subversion
  - CVS
  - subversion

# patch

## patch

Program **patch** służy do zakładania patchy.

## Przydatne opcje

- `-p 1` — decyduje o tym ile elementów obciąć ze ścieżki,
- `--dry-run` — nic nie robi tylko wypisuje co by zrobił,
- `-R` — nakłada patcha „odwrotnie”.

## Przykład

W katalogu `linux` wykonaj następujące polecenia:

```
$ tar xf linux-2.6.18.tar; cd linux-2.6.18  
$ patch -p1 --dry-run < ../patch-2.6.18.1  
$ patch -p1 < ../patch-2.6.18.1
```

# patch

## patch

Program **patch** służy do zakładania patchy.

## Przydatne opcje

- `-p 1` — decyduje o tym ile elementów obciąć ze ścieżki,
- `--dry-run` — nic nie robi tylko wypisuje co by zrobił,
- `-R` — nakłada patcha „odwrotnie”.

## Przykład

W katalogu `linux` wykonaj następujące polecenia:

```
$ tar xf linux-2.6.18.tar; cd linux-2.6.18
$ patch -p1 --dry-run < ../patch-2.6.18.1
$ patch -p1 < ../patch-2.6.18.1
```

# patch

## patch

Program **patch** służy do zakładania patchy.

## Przydatne opcje

- `-p 1` — decyduje o tym ile elementów obciąć ze ścieżki,
- `--dry-run` — nic nie robi tylko wypisuje co by zrobił,
- `-R` — nakłada patcha „odwrotnie”.

## Przykład

W katalogu `linux` wykonaj następujące polecenia:

```
$ tar xf linux-2.6.18.tar; cd linux-2.6.18
$ patch -p1 --dry-run < ../patch-2.6.18.1
$ patch -p1 < ../patch-2.6.18.1
```

# patch

## patch

Program **patch** służy do zakładania patchy.

## Przydatne opcje

- `-p 1` — decyduje o tym ile elementów obciąć ze ścieżki,
- `--dry-run` — nic nie robi tylko wypisuje co by zrobił,
- `-R` — nakłada patcha „odwrotnie”.

## Przykład

W katalogu `linux` wykonaj następujące polecenia:

```
$ tar xf linux-2.6.18.tar; cd linux-2.6.18  
$ patch -p1 --dry-run < ../patch-2.6.18.1  
$ patch -p1 < ../patch-2.6.18.1
```

# patch

## patch

Program **patch** służy do zakładania patchy.

## Przydatne opcje

- `-p 1` — decyduje o tym ile elementów obciąć ze ścieżki,
- `--dry-run` — nic nie robi tylko wypisuje co by zrobił,
- `-R` — nakłada patcha „odwrotnie”.

## Przykład

W katalogu `linux` wykonaj następujące polecenia:

```
$ tar xf linux-2.6.18.tar; cd linux-2.6.18  
$ patch -p1 --dry-run < ../patch-2.6.18.1  
$ patch -p1 < ../patch-2.6.18.1
```

# patch

## patch

Program **patch** służy do zakładania patchy.

## Przydatne opcje

- `-p 1` — decyduje o tym ile elementów obciąć ze ścieżki,
- `--dry-run` — nic nie robi tylko wypisuje co by zrobił,
- `-R` — nakłada patcha „odwrotnie”.

## Przykład

W katalogu `linux` wykonaj następujące polecenia:

```
$ tar xf linux-2.6.18.tar; cd linux-2.6.18
$ patch -p1 --dry-run < ../patch-2.6.18.1
$ patch -p1 < ../patch-2.6.18.1
```

# patch

## Przykład 2.

Jeśli dojdziemy do wniosku, że jakiś patch jest nam niepotrzebny:

```
$ patch -R -p1 < ../patch-2.6.18.1
```

Zaaplikuj innego patcha:

```
$ patch -p1 --dry-run < ../patch-2.6.18.2
```

```
$ patch -p1 < ../patch-2.6.18.2
```

I „na wierzch” jeszcze innego:

```
$ patch -p1 --dry-run < ../patch-2.6.18-ck1
```

(oj, chyba będą kłopoty...)

Ale zaaplikuj i tak:

```
$ patch -p1 < ../patch-2.6.18-ck1
```

I co powstało?



# Spis treści

- 1 Wstęp
  - Krótka historia oprogramowania
  - Po co zarządzać kodem źródłowym?
  - Dostępne systemy kontroli wersji
- 2 Tradycyjne narzędzia uniksowe
  - diff
  - patch
  - **wiggle**
  - quilt
- 3 CVS i subversion
  - CVS
  - subversion

# wiggle

## wiggle

Program **wiggle** służy do nakładania patchy, które nie chcą się założyć.

## Przykład

Jeśli jakiś fragment patcha się nie założył to można użyć programu wiggle. Jednym z możliwych sposobów jego wywołania jest:

```
$ wiggle -r Makefile Makefile.rej
```

# wiggle

## wiggle

Program **wiggle** służy do nakładania patchy, które nie chcą się założyć.

## Przykład

Jeśli jakiś fragment patcha się nie założył to można użyć programu wiggle. Jednym z możliwych sposobów jego wywołania jest:

```
$ wiggle -r Makefile Makefile.rej
```

# wiggie

## Konflikty

Jeżeli wiggie też nie będzie umiał założyć patcha to przynajmniej wskaże w wygodny sposób miejsce, w którym powinien się on znaleźć:

```
<<<<<<<
```

```
Jakaś część pliku
```

```
|||||||
```

```
Tekst do zastąpienia
```

```
=====
```

```
Tekst, którym należy go zastąpić
```

```
>>>>>>>
```

# Spis treści

- 1 Wstęp
  - Krótka historia oprogramowania
  - Po co zarządzać kodem źródłowym?
  - Dostępne systemy kontroli wersji
- 2 Tradycyjne narzędzia uniksowe
  - diff
  - patch
  - wiggle
  - **quilt**
- 3 CVS i subversion
  - CVS
  - subversion

# quilt

## quilt

Program **quilt** służy do zarządzania stosami patchy.

## Przykład

Będziemy poprawiali program znajdujący się w katalogu hello.

```
$ quilt new add-return.patch
$ quilt edit main.c
(dodaj return 0; do funkcji main())
$ quilt diff
$ quilt refresh --diffstat
$ quilt pop
$ quilt push
```

# quilt

## quilt

Program **quilt** służy do zarządzania stosami patchy.

## Przykład

Będziemy poprawiali program znajdujący się w katalogu hello.

```
$ quilt new add-return.patch  
$ quilt edit main.c  
(dodaj return 0; do funkcji main())  
$ quilt diff  
$ quilt refresh --diffstat  
$ quilt pop  
$ quilt push
```

# Spis treści

- 1 Wstęp
  - Krótka historia oprogramowania
  - Po co zarządzać kodem źródłowym?
  - Dostępne systemy kontroli wersji
- 2 Tradycyjne narzędzia uniksowe
  - diff
  - patch
  - wiggle
  - quilt
- 3 CVS i subversion
  - **CVS**
  - subversion



# CVS

## CVS

**Concurrent Version System** — zestaw programów do zarządzania wersjami.

## Wywołanie

```
$ cvs nazwa-polecenia parametry
```

# CVS

## CVS

**Concurrent Version System** — zestaw programów do zarządzania wersjami.

## Wywołanie

```
$ cvs nazwa-polecenia parametry
```

# CVS

## Przykład

Z katalogu `cvs` wywołaj:

```
$ export CVSROOT=`pwd`  
$ export EDITOR=vim  
$ cvs init
```

# CVS

## Przykład c.d.

```
$ cd ../hello  
$ cvs import hello main start  
$ cd ../test
```

# CVS

## Przykład c.d.

```
$ cvs checkout hello  
$ vim hello/hello.c  
$ cvs status  
$ cvs commit
```

# CVS

## Przykład c.d.

```
$ cvs tag v1  
$ vim hello/plik.c  
$ cvs add plik.c  
$ cvs remove plik.c  
$ cvs update
```

# Spis treści

- 1 Wstęp
  - Krótka historia oprogramowania
  - Po co zarządzać kodem źródłowym?
  - Dostępne systemy kontroli wersji
- 2 Tradycyjne narzędzia uniksowe
  - diff
  - patch
  - wiggle
  - quilt
- 3 CVS i subversion
  - CVS
  - subversion

# subversion

## subversion

Zestaw programów `subversion` to poprawiony CVS.  
Używa się praktycznie tak samo, na ogół wystarczy zmienić  
`cvs` na `svn`. :-)