

# Porównanie zrębów : Ruby on Rails i Lift

## Zagadnienia Programowania Obiektowego

Mateusz Kopeć, Piotr Wojnarowski

Wydział Matematyki, Informatyki i Mechaniki  
Uniwersytet Warszawski

14.12.2009



# Spis treści

- 1 Języki
  - Ruby
  - Scala
  - Podsumowanie
- 2 Zręby
  - Wprowadzenie
  - Konfigurowanie aplikacji
  - Podstawowe sposoby prezentacji danych
  - Sposoby łączenia się z bazą danych
- 3 Podsumowanie
  - Który lepszy i do czego?



# Spis treści

- 1 Języki
  - Ruby
  - Scala
  - Podsumowanie
- 2 Zręby
  - Wprowadzenie
  - Konfigurowanie aplikacji
  - Podstawowe sposoby prezentacji danych
  - Sposoby łączenia się z bazą danych
- 3 Podsumowanie
  - Który lepszy i do czego?



# Ruby - wprowadzenie

## Czym jest Ruby?

- Ruby to `interpretowany` język programowania
- Powstał w 1995 roku, stworzony przez Yukihiro Matsumoto
- Podstawa popularnego zrębu Ruby on Rails
- 2005 rok - 2 książki o Ruby i RoR najlepiej sprzedawanymi pozycjami z kategorii Programowanie
- Aktualna stabilna wersja - 1.9.1
- Polecam spróbować w przeglądarce:  
<http://tryruby.sophrinix.com/>



# Najważniejsze cechy Rubiego

- wieloparadygmatowość (funkcyjność, obiektowość, imperatywność, refleksyjność)
- otwarte oprogramowanie
- przenośność (Unix, DOS, Windows, Mac OS X, BeOS itd.)
- wiele implementacji: Ruby MRI, YARV, JRuby, Rubinius
- prosta składnia
- automatyczne odśmiecanie pamięci
- przeciążanie operatorów
- obiektowość



## Najważniejsze cechy Rubiego c.d.

- obsługa wyjątków
- wyrażenia regularne wbudowane w składnię
- liczby całkowite o dowolnych rozmiarach
- dodawanie metod do obiektów
- bloki i lambda wyrażenia
- „Duck typing” - dynamiczne typowanie
- moduły - rodzaj wielodziedziczenia
- możliwość zmiany praktycznie wszystkiego



# Składnia

- Przypomina Perla, Pythona czy Smalltalka
- ..ale wcięcia nie mają znaczenia
- Zwięzłe, czytelne programy
- ..dzięki wszechobecnej obiektowości

## Przykład

```
5.times { print "Witaj!" }  
1 + 2      # to to samo, co:  
1.+(2)     # i:  
1.send "+", 2
```



# Składnia

- Przypomina Perla, Pythona czy Smalltalka
- ..ale wcięcia nie mają znaczenia
- Zwięzłe, czytelne programy
- ..dzięki wszechobecnej obiektowości

## Przykład

```
5.times { print "Witaj!" }  
1 + 2      # to to samo, co:  
1.+(2)    # i:  
1.send "+", 2
```





# Obiektość

## Przykład

```
class Person
  attr_reader :name, :age
  def initialize(name, age)
    @name, @age = name, age
  end
  def <=>(person)
    @age <=> person.age
  end
  def to_s
    "#@name_#@age"
  end
end
```



# Bloki, domknięcia, wyrażenia lambda

## Przykład 1

```
search_engines =  
  %w[Google Yahoo MSN].map do |engine|  
    "http://www." + engine.downcase + ".com"  
  end
```

## Przykład 2

```
lambda{|a| p a+a}  
# proceduraly to obiekty!  
p = proc{|a| p a+a}  
p.call 7  
# wynik: 14
```



# Mixin-y i dziedziczenie

Brak wielodziedziczenia, ale...

## Przykład

```
class MyArray  
  include Enumerable  
end
```



# Elastyczność Rubiego

## Przykład

```
class Numeric
  def plus(x)
    self .+(x)
  end
end
y = 5.plus 6
# y wynosi teraz 11
```



# Dodawanie metod do obiektów

## Przykład

```
class Foo
  def greet
    print "Hello ,_world !\n"
  end
end
```

```
x=Foo.new; y=Foo.new
```

```
class << y
  def greet
    print "Goodbye ,_world !\n"
  end
end
```



# Spis treści

- 1 Języki
  - Ruby
  - **Scala**
  - Podsumowanie
- 2 Zręby
  - Wprowadzenie
  - Konfigurowanie aplikacji
  - Podstawowe sposoby prezentacji danych
  - Sposoby łączenia się z bazą danych
- 3 Podsumowanie
  - Który lepszy i do czego?



# Historia



- Twórca- Martin Odersky
  - Pizza - funkcyjność na JVM (funkcje wysokiego rzędu, klasy generyczne, dopasowywanie wzorców)
  - Generic Java
  - javac
  - "I wanted to start with a clean sheet, and see whether I could design something that's better than Java."
- Oparty o JVM, integracja z Javą (można używać na .NET)
- Początek prac: 2002, pierwsza publiczna wersja: 2003, wersja 2.0: 2006, obecnie zbliża się 2.8



# System typów

Statyczne i silne typowanie. Ale kompilator jest inteligentny:

## Przykład

```
scala> val x = "abc"  
x: java.lang.String = abc
```

```
scala> def add(i: Int, j: Int) = i + j  
add: (Int, Int) Int
```





## Ważne cechy języka

- Skalowalny- skrypty i wielkie aplikacje, wydajny (jak Java)
- XML jako część języka

### Przykłady

```
scala> val xml = <div>abc</div>  
xml: scala.xml.Elem = <div>abc</div>
```

- Minimalna składnia, operatory są metodami

### Przykład

```
scala> val x = (1).+(2)  
x: scala.Int = 3
```

# Funkcyjność: funkcje

## Deklaracja

```
val f: Int => String = x => "Number:_" + x
def w42(f: Int => String) = f(42)
```

## Częściowa aplikacja

```
def plus(a: Int, b: Int) = "Sum_ is_" + (a + b)
val p = plus(42, _: Int)
```



# Funkcyjność: domknięcia

## Przykłady

```
var state = 1
val f = (i: Int) => state += i
f(42)
//state == 43
```



# Funkcyjność cd.

- Parametry typów
  - `def append[U >: T](x: U) = ...` //U musi być nadklasą T
  - `def append[U <: T](x: U) = ...` //U musi być podklasą T
- Dopasowywanie wzorców
- Niezmienność (val kontra var)



# Obiektość

- Funkcja też jest obiektem
- Nie ma typów prostych

## Przykłady

```
scala> (1).toString  
res2: java.lang.String = 1
```

- Obiekt jest obiektowy (a statyczność nie)



## Trait: Cechy Scali

Trait =

- Interfejs z Javy (kontrakt)
- + Mixin z Rubiego (częściowa implementacja)
- bez wielodziedziczenia (linearyzacja)

### Przykłady

```
class Animal
trait Furry extends Animal
trait HasLegs extends Animal
trait FourLegs extends HasLegs
class Cat extends Animal with Furry with FourLegs
//Cat -> FourLegged -> HasLegs -> Furry -> Animal
```

# Współbieżność z aktorami

## Współbieżność z aktorami

- Aktor- asynchroniczny komponent odbierający, wysyłający (actor ! msg) i odpowiadający (reply()) na wiadomości
- Aktor to nie wątek. Kiedy aktor czeka, wątek jest zwalniany. W pamięci mamy kontynuację.
- Niezmienność => nie potrzeba blokad



# Spis treści

- 1 Języki
  - Ruby
  - Scala
  - **Podsumowanie**
- 2 Zręby
  - Wprowadzenie
  - Konfigurowanie aplikacji
  - Podstawowe sposoby prezentacji danych
  - Sposoby łączenia się z bazą danych
- 3 Podsumowanie
  - Który lepszy i do czego?





# Popularność

Indeks TIOBE:

1 Java 18.373%

2 C 17.315%

...

10 Ruby 2.404%

...

34 Scala 0.244%



# Twitter

## Przykład z prawdziwego świata

Ruby:

- 1 "We like that it's such a full featured language, that it's fun to code in."
- 2 Kiepskie wątki, problemy z długo żyjącymi procesami, gorsza wydajność
- 3 "I think it may just be a property of large systems in dynamic languages, that eventually you end up rewriting your own type system, and you sort of do it badly. You're checking for null values all over the place."



# Twitter

## Przykład z prawdziwego świata

### Scala:

- 1 "Some of the core collection libraries in Scala are not quite up to snuff yet. And apparently they are working on that right now."
- 2 "It still seems like IDE and editor support is, perhaps not in its infancy, but in its awkward teenage years."



# Spis treści

- 1 Języki
  - Ruby
  - Scala
  - Podsumowanie
- 2 Zręby
  - **Wprowadzenie**
  - Konfigurowanie aplikacji
  - Podstawowe sposoby prezentacji danych
  - Sposoby łączenia się z bazą danych
- 3 Podsumowanie
  - Który lepszy i do czego?



# Ruby on Rails - filozofia

Ruby on Rails powstał w 2004 roku, stworzony przez Davida Heinemeiera Hanssona. Filozofia języka Ruby opiera się na:

- DRY - „Don't Repeat Yourself”
- „Convention over Configuration” (Konwencja Ponad Konfiguracją)
- REST (Representational State Transfer)



## Lift - Historia

- Twórcą Lift jest David Pollak. Wersja 1.0 została opublikowana w lutym 2009. Obecnie mamy wersję 1.6
- Chyba najnowszy zrab webowy, wyciąga wnioski z wcześniejszych:
  - Rails - znakomita obsługa CRUD
  - Seaside - podział na komponenty
  - Wicket - View first
- Lift -> Scala -> JVM (biblioteki Javy, Tomcat, Maven, Jetty, ...)



# Spis treści

- 1 Języki
  - Ruby
  - Scala
  - Podsumowanie
- 2 Zręby
  - Wprowadzenie
  - **Konfigurowanie aplikacji**
  - Podstawowe sposoby prezentacji danych
  - Sposoby łączenia się z bazą danych
- 3 Podsumowanie
  - Który lepszy i do czego?



# Lift - Konfiguracja

Czego nam potrzeba? (Przykładowy zestaw)

- Eclipse + Eclipse Scala Plugin
- Maven + folder artefaktów <http://scala-tools.org/>

Żadnych konfiguracyjnych plików xml, zamiast nich klasa bootstrap.Boot





# RoR - Jak zacząć?

Konieczna jest instalacja:

- języka Ruby
- RubyGems
- systemu zarządzania bazą danych

A jeśli byśmy chcieli się pochwalić innym:

- serwera WWW
- odpowiedniego dodatku pozwalającego uruchamiać Ruby na serwerze



# RoR - Tworzenie projektu

Spróbujmy...



# Spis treści

- 1 Języki
  - Ruby
  - Scala
  - Podsumowanie
- 2 Zręby
  - Wprowadzenie
  - Konfigurowanie aplikacji
  - **Podstawowe sposoby prezentacji danych**
  - Sposoby łączenia się z bazą danych
- 3 Podsumowanie
  - Który lepszy i do czego?



# RoR - widoki

- Wyraźny podział MVC
- Wsparcie XML
- REST



# Lift - Renderowanie: snippety i widoki

- Widok może się zabrać do kontrolera, logika do widoku nie (View first)
- Renderowanie oparte na komponentach i XML
- Snippet (strzęp)- funkcja wypełnia XML pożądanymi wartościami



## Lift - Renderowanie: widoki

View (widok) - funkcja generuje kod XMLa (LiftView, InsecureLiftView, dispatch)

### Widok

```
class ExpenseView extends LiftView {
  override def dispatch = {
    case "enumerate" => doEnumerate _
  }
  def doEnumerate () : NodeSeq = {
    <lift:surround with="default" at="content">
      { expenseltems.toTable }
    </lift:surround>
  }
}
```



## Lift - Mapa strony

Z poziomu metody Boot możemy zarządzać dostępnością poszczególnych stron, dzielić je na grupy, ukrywać

- Menu.builder, .title, .group, .item
- Hidden, If (i Unless), LocGroup, Template (wskazuje wzorzec dla tego odsyłacza), Snippet, LocSnippet (wskazują snippet do wykonania)



# Interaktywny chat, Comet

Pokaz praktyczny.





# Spis treści

- 1 Języki
  - Ruby
  - Scala
  - Podsumowanie
- 2 Zręby
  - Wprowadzenie
  - Konfigurowanie aplikacji
  - Podstawowe sposoby prezentacji danych
  - Sposoby łączenia się z bazą danych
- 3 Podsumowanie
  - Który lepszy i do czego?



- Konfiguracja w Boot
- Dostępne zręby: Mapper, Recored (także integracja z JPA)
- Wszystko obiektowo (choć można też pisać zapytania )
  - By, NotBy, By\_>, ByList (IN), NullRef, Like
  - TreeNode.findAll(ByRef(TreeNode,parent, TreeNode.id))
  - BySql("amount between ? and ?", lowVal, highVal))
- MetaMegaProtoUser

# RoR a bazy danych

- Prosta konfiguracja
- Podział na bazę rozwojową, testową i produkcyjną
- Odsunięcie od SQLa



# Spis treści

- 1 Języki
  - Ruby
  - Scala
  - Podsumowanie
- 2 Zręby
  - Wprowadzenie
  - Konfigurowanie aplikacji
  - Podstawowe sposoby prezentacji danych
  - Sposoby łączenia się z bazą danych
- 3 Podsumowanie
  - Który lepszy i do czego?



# Główne cechy RoRa

- + Dobra dokumentacja
- + Zaangażowana społeczność
- + Szybki start
- + Skalowalność (mimo wszystko)
- + Wyraźny podział MVC
- Przeciętna wydajność
- Problemy wpasowania w inne systemy



# Główne cechy RoRa

- + Dobra dokumentacja
- + Zaangażowana społeczność
- + Szybki start
- + Skalowalność (mimo wszystko)
- + Wyraźny podział MVC
  
- Przeciętna wydajność
- Problemy wpasowania w inne systemy



## Główne cechy Lifta

- + Dobra wydajność
- + Szybko rosnąca społeczność
- + Oparty na języku, który daje duże możliwości (ale zawsze można pisać jak w Javie)
- + Możliwość integracji z Javą
- + Nie ma logiki w widoku
- + Wbudowane wsparcie dla „sieci czasu rzeczywistego”
- Mała społeczność (google group: ok. 1600 członków, 14 XII 09)
- Słaba dokumentacja
- Wymaga kompilacji



## Główne cechy Lifta

- + Dobra wydajność
- + Szybko rosnąca społeczność
- + Oparty na języku, który daje duże możliwości (ale zawsze można pisać jak w Javie)
- + Możliwość integracji z Javą
- + Nie ma logiki w widoku
- + Wbudowane wsparcie dla „sieci czasu rzeczywistego”
- Mała społeczność (google group: ok. 1600 członków, 14 XII 09)
- Słaba dokumentacja
- Wymaga kompilacji





# Zwycięzca

... czas pokaże



# Zwycięzca

... czas pokaże



# Więcej informacji I



Oficjalna strona Ruby.

*(Także po polsku)*

<http://www.ruby-lang.org>



Oficjalna strona Ruby on Rails.

*(Także po polsku)*

<http://www.rubyonrails.org>



Przewodniki po Ruby on Rails.

*(Wersja angielska bardziej rozbudowana)*

<http://apohllo.pl/guides/>



Strona domowa Scali

<http://www.scala-lang.org/>



## Więcej informacji II



Twitter on Scala. A Conversation with Steve Jenson, Alex Payne, and Robey Pointer  
*Bill Venners.*

[http://www.artima.com/scalazine/articles/twitter\\_on\\_scala.html](http://www.artima.com/scalazine/articles/twitter_on_scala.html)



Strona domowa Lifta

<http://liftweb.net/>



The Definitive Guide to Lift  
*Chen-Becker, Danciu, Weir*

<http://groups.google.com/group/the-lift-book>



## Więcej informacji III



Lift: View first

*David Pollak.*

[http://wiki.liftweb.net/index.php/Lift\\_View\\_First](http://wiki.liftweb.net/index.php/Lift_View_First)

